

Comandos por IP (APP o Access Point TCP)

Hay distintos tipos de comandos:

- A) De Programación. Hacer cambios en la configuración de la central.
- B) De consulta, es decir conocer datos cargados en una sección pero sin modificarlos.
- C) De acciones. Activar/desactivar, excluir zonas, etc.

- 1) Se debe escribir en MAYÚSCULAS (Salvo URLs)
- 2) Si se va a cargar un valor lleva dos puntos ":" después del comando
- 3) Si se ponen dos puntos ":" y luego nada, borra lo que estuviera cargado.
- 4) Los grupos (o términos) de a 1, de a 2 o de a 3 que se carguen llevan una "," de separación.

PRG Programar secciones (las programables con *8 desde un teclado) o leer lo que tiene cargado.

- Se envía PRG(sección):(Lo que se quiera cargar)

Ejemplo: PRG004:1122 (1112 nuevo código de usuario maestro)
Respuesta PRG004:1112 (Código de usuario maestro fue cambiado a 1112)

Como la sección [004] es el código maestro con este ejemplo se cambiaría el código de fábrica 1234 por 1122

- En caso de querer leer el código cargado en la sección 004 sería:

PRG004 El hecho de no poner ":" (dos puntos) significa que lee y NO se sobrescribe.

Ejemplo PRG004
Respuesta PRG004:1112 (1112 clave de usuario existente)

- Solo en las secciones donde se encienden y apagan opciones si se escribe con dos puntos ":" y luego nada se apagan todas las opciones de la sección.
En el resto de las secciones, donde se cargan valores, si no se agrega nada luego de los dos puntos ":" no cambia nada.

Ejemplo PRG004:
Respuesta PRG004:1112 (1112 clave de usuario cargada)

Ejemplo2 PRG006:
Respuesta PRG006: (Sección 006 quedan todas las opciones apagadas)

- Si se quiere recargar el valor de fabrica de una sección:

PRG004DEF carga de defaults en la sección [XXX]. (Sin dos puntos ":")

Nota: Para el comando PRG Las secciones pueden ser cualquiera de todas las secciones de programación de instalador.

El formato de respuesta es del mismo tipo del formato de comando.

Tipos de Secciones:

- Pueden ser de 8 opciones SI/NO (opciones con LED on/off, habilitar/deshabilitar).
- Números decimales (o HEX) de dos, tres dígitos, cuatro o muchos dígitos (Opciones, Tiempos de sistema, Parámetros de comunicador, Direcciones IP, Códigos de reporte, Teléfonos, Cuentas, Códigos de seguridad, etc.)
- Alfanuméricas, se escriben tal como si se escribieran en una PC o Teléfono móvil.

Secciones de 8 opciones, tipo SI/NO (Como Encender/ Apagar los LED en un teclado cuando programando).

Se escriben números de acuerdo a las opciones de la sección que deben quedar encendidos, separados por coma (sin espacio), los que no están en la lista quedan apagados.

Ejemplo: PRG006:1,2 La sección [006] son opciones de sistema y quedaran encendidas las opciones 1 y 2 las demás quedaran apagadas.

Secciones de tipo numérico (decimal o HEX)

Se escriben los números directamente según la cantidad de dígitos que corresponda, incluyendo los ceros a la izquierda. Si la sección tiene más de una posición van los valores de cada posición separados por comas (",") (sin espacio).

Si se ponen menos posiciones de las que tiene una sección, solo se programara esa primera parte (lo demás queda como estaba).

- Ejemplo un código de 4 dígitos:

PRG004:1112 (Sección [004],1112 nuevo código)

1	1	1	2
---	---	---	---

- Ejemplo grupos de dos dígitos (Lleva comas entre grupos):

PRG001:01,03,03,03,04,04,05,05 (Sección [001] tipos de Zona 01 a 08).

- Ejemplo grupos de dos dígitos (Lleva comas entre grupos):

Respuesta PRG001:01,03,03,03,04,04,05,05 (Se programaron los tipos de zonas)

01			Zona 1
03			Zona 2
03			Zona 3
03			Zona 4
04			Zona 5
04			Zona 6
05			Zona 7
05			Zona 8

- Ejemplo grupos de tres dígitos (Lleva comas entre grupos):

PRG002:030,045,120,004,020,050 (Sección [002] tiempos de Sistema)

Respuesta PRG002:030,045,120,004,020,050 (Se programaron los tiempos correspondientes)

030				Demora de Entrada 1 en segundos
045				Demora de Entrada 2 en segundos y en minutos p/ armado por inactividad.
120				Demora de Salida en segundos
004				Corte de Sirena/Campana en minutos
020				Ventana de tiempo en segundos para zonas de doble disparo y cruzadas
050				Tiempo de respuesta de zonas programables en centésimas

- Ejemplo muchos dígitos:

PRG079:1165394540 (Sección [079] Número de teléfono 1 de llamador)

Respuesta *PRG079:1165394540* (Se programó el número de teléfono)

1	1	6	5	3	9	4	5	4	0										
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

- Ejemplo Dirección IP 200.75.169.3 (cargada en número decimales/ HEX) (Lleva comas entre grupos):

PRG300:200,075,169,003 (Sección [300] Dirección IP1, cuatro valores decimales de tres dígitos)

Respuesta PRG300:200,075,169,003 (Se programó la IP 200.075.169.003)

2	0	0
0	7	5
1	6	9
0	0	3

Nota: Si bien una dirección IP se escribe con puntos “.” nótese que se deben cargar los grupos separados con comas “,”.

- Ejemplo Puerto de servicio 8033 para la IP:

PRG301:08033 (Sección [301] valor decimal/HEX de 5 dígitos)

Respuesta *PRG301:08033* (Se programo el puerto 08033)

FFFFF

0	8	0	3	3
---	---	---	---	---

Nota: Nótese que se deben cargar 5 dígitos, si fuera de 4, agregar un cero adelante.

- Ejemplo de Secciones de tipo Alfanumérico (Direcciones IP o URL):
Se escribe el texto como si fuera en una PC o teléfono Móvil.

PRG304:192.168.0.109 (Dirección IP en sección 304) (En este caso van puntos (“.”) y no comas (“,”).

Respuesta *PRG304:192.168.0.169* (Queda cargada la IP 192.168.0.169)

PRG306:www.xxxxxx.com (URL en sección 306, hasta 31 caracteres)

Respuesta *PRG306:www.xxxxxx.com* (Queda cargada la IP www.xxxxxx.com)

Comando de Estatus (Interrogación (o consulta):

VER Consultar la versión del firmware de la CR800

Ejemplo VER

Respuesta: VER:CR800-2,0,1,21

PRQ (Es equivalente a PRG: pero devuelve información de que tipo sección es)

Los tipos de sección son:

BIN_OPT	byte que contiene 8 bits de opciones on-off (N siempre 1)
HEX_BYTE	bytes numéricos que se ingresan con dos dígitos en hexadecimal
DEC_BYTE	bytes numéricos que se ingresan con tres dígitos en decimal
BCD_DIGIT	número de 2N dígitos BCD (claves)
HEX_DIGIT	número de 2N dígitos hexadecimales (teléfonos, cuentas)
DEC_WORD	valor de dos bytes que se ingresa como 5 dígitos decimales
ALPHA	texto alfanumérico de N caracteres ASCII.

STS (Conocer el estado de la alarma, agregar alguna de las siguientes letras:

- Z zonas
- X exclusiones
- M memorias
- F fallas
- A estado general de la alarma
- C comunicador (Wifi y celular)
- B cargador de batería

Ejemplo STSZ (es igual para X, M y F)
Respuesta ejemplo STSZ: 1,7 (Indica que las zonas 1 y 7 están abiertas)

Ejemplo STSC
Respuesta ejemplo STSC:WC32,CD00,TAUSEND WiFi conectado son señal 32, celular desconectado,
Red: TAUSEND

Ejemplo STSF
Respuesta ejemplo STF: AC,CLOCK,SERVER (Falta de AC, Reloj fuera de hora, Servidor desconectado)

El status de fallas reporta la lista de fallas presentes con sus abreviaturas:

- AC Falla de línea de 220VAC
- BAT Falla de batería
- TLM Falla de línea telefónica
- BELL-1 Falla de campana de alarma o sirena 1
- VAUX Falla de 12V auxiliar
- CLOCK Falla de reloj
- CEL Falla de módulo celular
- COMU Falla de comunicación de eventos
- BUS Falla del bus
- BELL-2 Falla de campana de alarma o sirena 2

El status de alarma da una lista de condiciones que están presentes:

- READY Alarma desarmada lista para armar (zonas OK)
- NOT-READY Alarma desarmada no se puede armar (zonas abiertas)
- ARM Alarma armada
- STAY Alarma armada en modo presente total (modo día)
- NIGHT Alarma armada en modo presente parcial (modo noche)
- AWAY Alarma armada en modo ausente
- NDLY Alarma armada sin demora de entrada

UID (ID del el Panel o número de serie)

Ejemplo UID
Respuesta CRR494-1000xxxx10

USR – Identificación de Usuario

Comando:

USRcccc cccc es la clave de usuario

Respuesta:

USRcccc:nnn donde nnn es el número de usuario, el mismo que se incluye en los eventos (de armado y desarmado por ejemplo).

Si la clave es inválida responde ERROR.

RCC – Código de Controles Remotos y Sensores Inalambricos

Permite leer o cargar manualmente un código de control remoto o sensor inalámbrico.

El formato de la respuesta, tanto para lectura como para programación, es el mismo que el del comando de programación.

RCCCnnn lectura del código del control nnn, donde nnn es el numero de usuario de tres dígitos decimales.

RCCSnnn lectura del código del sensor nnn, donde nnn es el numero de sensor de tres dígitos decimales.

RCCCnnn:xxxxxx Programación manual de un código de control remoto, donde nnn es el numero de usuario de tres dígitos decimales, y xxxxxx es el código hexadecimal de 6 digitos.

RCCSnnn:xxxxxx Programación manual de un código de sensor, donde nnn es el numero de sensor de tres dígitos decimales, y xxxxxx es el código hexadecimal de 6 digitos.

ACCIONES de Usuario:

BYP (Exclusión o "Bypass" de zonas)

- Para consultar (leer) exclusiones de zonas actuales (del momento).

Ejemplo BYP

Ejemplo Respuesta BYP:01,03,06 (donde las zonas 1, 3 y 6 están excluidas).

- Para programar exclusiones se debe agregar ":" al comando, luego las zonas
Nota: Hasta zonas 9 poner un cero adelante, entre zonas va una coma ","

Ejemplo BYP:01,03,10 (excluye las zonas 1, 3,10)

Ejemplo Respuesta: BYP:1,3,6 (donde las zonas 1, 3 y 6 están excluidas).

- Para quitar exclusiones (Agregar ":" al comando BYP)

Ejemplo BYP:

Ejemplo Respuesta BYP:

(donde no hay zonas excluidas)

ARM Armar (o Activar)

Este comando lleva una letra adicional para indicar el modo de armado, mas la clave de usuario.

Los modos de armado pueden ser (ver al comienzo del manual):

A: Ausente (Away)

S: Presente, o Presente Modo Día (Stay)

N: Presente Modo Noche (Night)

Ejemplos

ARMA:1234 (donde 1234 es una clave (o código) de usuario de los que se usan desde un teclado)

ARMS:1234

ARMN:1234

Ejemplo de respuesta ARMA:ARM,AWAY;NDLY

Nota: En caso de particiones lleva un dígito opcional adicional para indicar la partición,
*1234,ARMN1:1111 arma la partición 1 en modo noche, usuario con clave 1111

DAR Desarmar (Desactivar, Con Clave de usuario).

Ejemplo DAR:1234 (donde 1234 es una clave (o código) de usuario de los que se usan desde un teclado)

Ejemplo de respuesta DAR:READY (Ready, lista para armar)

PGM Activar/Desactivar salidas programables (PGMs)

Nota: los PGM pueden ser biestable sección [005](8) o temporizados sección [005](9). Para simular seguidor usar temporizado en 1 segundo, programar temporizado un segundo en la sección [021].

- Para consultar (leer) estado de los PGM actuales (del momento).

Ejemplo PGM

Ejemplo Respuesta PGM:1,2, (donde los PGM 1 y 2 están activados).

- Para encender un PGM (o apagar, si es biestable) se debe agregar el número de PGM, dos puntos “:” y el número de PGM.

Ejemplo PGM1:1 (Enciende PGM 1)

Ejemplo Respuesta: PGM1:1 (PGM1 Encendido).

RTC (Poner en hora/fecha el reloj)

- Para consultar (leer) la hora enviar RTC

Ejemplo respuesta RTC:123055,311223 (informa hora minutos segundos, día, mes, año)

- Para poner en hora, se debe agregar “:” al comando y la hora y la fecha correcta.

Ejemplo, RTC:143030,250423 (hora 14:30:30, fecha 25/04/23)

Respuesta de confirmación: RTC:143030,250423.

Nota: Para poner hora y fecha, va una coma “,” entre la hora y la fecha.

FUN (Funciones Generan Alarmas y/o Eventos)

FUNF	genera alarma y evento de fuego
FUNP	genera alarma y evento de pánico
FUNA	genera alarma y evento de asalto (asalto audible)
FUNM	genera evento de pedido de atención médica
FUNS	genera evento de asalto sin alarma (asalto silencioso)

Programar Controles Remotos y Sensores (Teaching)

TCH:C,xxx,T (Programar Controles)

Donde xxx es el nº de control, que puede ser desde 050 hasta 097y desde 150 a 299
 Cuando se ejecute el comando comenzará a parpadear el LED RX durante un minuto. Pulsar el control remoto hasta que el LED Rx se ponga fijo. Luego el LED RX se apaga y se deberá repetir todo el proceso para enseñar más controles. Atención con el numero xxx sino se “pisan” los controles.

TCH:C,xxx,E (Borrar Controles)

Donde xxx es el nº de control, que puede ser desde 050 hasta 097 y desde 150 a 299

TCH:S,xxx,T (Programar Sensores)

Donde xxx es el nº de sensor, que puede ser desde 001 hasta 032. Luego asignar zona en sección según desee (Ver Secciones 014, 015, 184 o 185)
 Cuando se ejecute el comando comenzará a parpadear el LED RX durante un minuto. Hacer transmitir el sensor inalámbrico hasta que el LED Rx se ponga fijo. Luego el LED RX se apaga y se deberá repetir todo el proceso para enseñar más sensores inalámbricos. Atención con el numero xxx sino se “pisan” los sensores inalámbricos.

TCH:S,xxx,E (Borrar Sensores)

Donde xxx es el nº de sensor, que puede ser desde 001 hasta 032